



Nr. 3866 / 17.02.2017

Precizări privind olimpiada de informatică, etapa pe sector - 26 februarie 2017

Pentru buna organizare și desfășurare a Olimpiadei la disciplina Informatică, etapa pe sector care se va desfășura în data de **26 februarie 2017**, facem următoarele precizări :

1. **Repartizarea elevilor la Olimpiada de informatică – etapa pe sector va fi postată în data de 17 februarie 2017 pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-urile <http://ismb-informatica.victoriacentre.ro>, <http://informatica.lgrcat.ro>.**
 2. Olimpiada va începe la ora 9:00. Elevii se vor prezenta cu o jumătate de oră înaintea începerii probelor la centrele la care au fost repartizați.
 3. Verificarea identității fiecărui elev se va face **OBLIGATORIU** de către supraveghetori, după intrarea în laboratoarele de concurs până la primirea subiectelor. Se vor verifica cartea de identitate, certificatul de naștere, legitimația sau carnetul de elev - cu fotografie, semnată și ștampilată pentru anul școlar 2016-2017. În cazul în care aceștia nu posedă un document de identificare **NU** vor fi admiși în salile de concurs. Se va verifica în același timp și corelarea cu numele de pe eticheta de pe calculatorul elevului.
 4. **Elevii vor fi așezați în sălile de laborator conform listelor transmise organizatorilor.**
 5. Pe fiecare post de lucru se va lipi eticheta elevului (ID-ul, numele și prenumele) în concordanță cu lista transmisă.
 6. **Proba se va susține în mod obligatoriu pe calculator (câte un elev la fiecare calculator care să nu poată avea acces la alte calculatoare din rețea) și va consta în rezolvarea practică a două probleme de natură algoritmică, utilizându-se la alegere Code::Blocks sau Free Pascal. Punctajul maxim acordat este de 100 puncte pentru fiecare problemă.**
 7. **Înainte de începerea probei fiecare elev va crea un director (folder) conform indicațiilor cadrului didactic de informatică / laborantului, având identificatorul identic cu ID-ul elevului de pe eticheta corespunzătoare numelui lui. Profesorii supraveghetori de specialitate, vor verifica corectitudinea identificatorului directorului creat de fiecare elev în parte, precum și numele sursei care se va salva în acest folder. Sursa va fi denumită cu același ID al concurentului urmat de 1 pentru problema 1, respectiv 2 pentru problema 2, și de extensia implicită în limbajul de programare utilizat. De exemplu, elevul cu ID-ul 10259 va denumi sursele cu 102591.cpp și 102592.cpp sau 102591.pas și 102592.pas.**
 8. Proba se va încheia la ora 12:00. Evaluarea surselor elevilor se va realiza la Liceul Teoretic „Alexandru Ioan Cuza”. **Rezultatele se vor afișa în data de 26 februarie 2017, după ora 22:00 pe site-urile <http://ismb-informatica.victoriacentre.ro>, <http://informatica.lgrcat.ro>. Eventualele contestații se vor transmite pe adresa de e-mail olimpiadainfo2017@gmail.com, până cel mai târziu luni, 27 februarie 2017, ora 15:00. Contestațiile se vor centraliza la nivelul unității școlare. Rezultatele obținute în urma contestațiilor se vor afișa în data de 28 februarie 2017 pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-ul <http://informatica.lgrcat.ro>.**
- Comisia de organizare și evaluare a olimpiadei, etapa pe sector, va stabili lista finală a elevilor calificați la etapa pe municipiu, care va fi postată pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București, pe site-ul și pe site-ul <http://informatica.lgrcat.ro>.
9. **Punctajul minim pentru calificarea la etapa județeană a Olimpiadei de informatică este 30 puncte.**

10. **Punctajul obținut la Olimpiada de informatică - etapa pe sector va fi unul dintre criteriile de departajare pentru calificarea la etapa națională a Olimpiadei de informatică.**
11. Toți membrii comisiei implicați în desfășurarea olimpiadei, în fiecare dintre centre, vor da o declarație nominală că nu au rude sau elevi pe care i-au pregătit în centrul de concurs în care își desfășoară activitatea.
12. Supravegherea strictă a elevilor în timpul probelor este obligatorie. Profesorii care vor supraveghea elevii **NU VOR REZOLVA PROBLEMELE** pe parcursul probei și **NU VOR DISCUTA ÎNTRE EI**, pentru a nu deranja elevii. ***Dacă la un centru se vor găsi programe identice toți elevii implicați în această situație vor fi descalificați.***
13. În cazul eventualelor întrebări acestea vor fi formulate în scris individual de către elevi, acestea se vor transmite de unul dintre supraveghetori președintelui centrului, care poate verifica dacă întrebarea este justificată sau nu. În cazul unor întrebări justificate, se va contacta telefonic inspectorul pentru informatică și T.I.C. care va lua legătura cu propunătorii problemelor și dacă este cazul va transmite în toate centrele eventualele lămuriri sau corecturi. **Nu se vor da indicații de nici un fel elevilor. Elevii pot pune întrebări în primele 60 de minute de la primirea subiectelor.**
14. **ATENȚIE!** La expirarea timpului de lucru, se va solicita salvarea finală a programelor și închiderea monitoarelor (nu a calculatoarelor), pentru ca unii elevii să nu mai poată lucra cât durează salvarea surselor. Să se atragă atenția elevilor să-și salveze fișierul sursă de la început, precum și pe parcurs, pentru a nu fi în situația de a-l „pierde” din motive tehnice.
15. Cadrul didactic de specialitate informatică / laborantul va salva pe rând, directorul cu programele sursă ale fiecărui elev, în prezența acestuia, **verificând încă odată corelarea dintre eticheta de pe calculator și numele folderului, respectiv al programului sursă.** Elevii vor semna borderoul transmis care conține ID-ul, **numele și prenumele elevului, clasa, unitatea școlară, sectorul, problema (dimensiunea fișierului sursă în bytes, care va fi consemnat de profesor în fața elevului) și semnătura.** În borderou, pentru sursă nepredată se va trece **LIPSĂ** (nu 0 bytes).
16. Elevii nu vor părăsi sala de concurs mai repede de ora **10:15**. În acest caz pe borderoul de salvare a surselor, se va trece la solicitarea elevului **ABANDON**, sau se vor salva sursele cu dimensiunea corespunzătoare și elevul va semna borderoul.
17. **Borderourile vor fi semnate în final și de profesori supraveghetori din laborator care își vor trece numele și prenumele.**
18. **Se va crea o arhivă a folderelor elevilor cu numele centrului în care s-a desfășurat olimpiada. Un reprezentant al fiecărui centru de desfășurare a olimpiadei va aduce la Liceul Teoretic „Alexandru Ioan Cuza”, sector 3, unde se va desfășura corectura, următoarele documente:**
- declarațiile tuturor membrilor comisiei și ale profesorilor supraveghetori din centru;
 - borderoul de salvare;
 - sursele elevilor (**pe clase și pe probleme**) pe CD / DVD;
 - procesul verbal întocmit la finalul probei și semnat de toți membrii comisiei.
19. La toate etapele olimpiadei de informatică:
- 1. Concurenților li se interzice ca în programele lor:**
- o să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
 - o să acceseze rețeaua;
 - o să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
 - o să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
 - o să acceseze sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
 - o să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu:

instanțieri template recursive);

- o să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- o să execute alte programe.

2. În timpul concursului, concurenților nu le este permis:

- o să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
- o să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- o să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- o să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- o să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- o să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- o să utilizeze orice mijloace de comunicare.

3. Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- o să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;
- o să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

ATENȚIE! Numele elevului să nu se găsească în programele sursă sub nici o formă. În caz contrar acesta va fi descalificat.

**Inspector școlar general,
Ionel Florian Lixandru**



Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea