



Nr. înregistrare 2680/25.02.2014

PRECIZĂRI CU PRIVIRE LA ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ - ETAPA JUDEȚEANĂ, 1 MARTIE 2014**I. Prezentare generală**

Olimpiada de Informatică se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.*

Olimpiada de Informatică este o competiție națională, în cadrul căreia concurează elevi din gimnaziu și din liceu.

Participarea la olimpiada de informatică este individuală. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.

Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, pe care fiecare inspectorat școlar/Inspectoratul Școlar al Municipiului București decide să o organizeze și care este validată de comisia de organizare și evaluare a acestei etape.

Site-ul central al Olimpiadei de Informatica este: <http://olimpiada.info/oji2014>.

II. Selecția elevilor

Pentru **etapa județeană/municipiului București** a Olimpiadei de informatică, *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București* realizează selecția pe baza subiectelor unice elaborate la nivel național și decide, în urma evaluării, care este componența loturilor care vor reprezenta județul la etapa națională a Olimpiadei de informatică.

III. Numărul locurilor și criteriile de acordare

Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), la etapa națională, se stabilește în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, art. 30 alin (1) și (2). Astfel, fiecare inspectorat județean primește 4 locuri/liceu, respectiv 4 locuri/gimnaziu, câte unul pentru fiecare an de studiu. Inspectoratul Școlar al Municipiului București primește 24 locuri/liceu și 24 locuri/gimnaziu pentru municipiul București, respectiv câte 6 locuri pentru fiecare an de studiu. Numărul locurilor suplimentare pentru liceu și pentru gimnaziu se stabilește de către MEN pe baza clasamentelor naționale pe județe alcătuite la ediția precedentă a olimpiadei de informatică; aceste clasamente se stabilesc pe baza unui algoritm, validat în cadrul comisiei naționale de specialitate. Astfel numărul locurilor atribuite municipiului București este:

- liceu: 31 locuri
- gimnaziu: 56 locuri.

Componența loturilor județene pentru liceu respectiv gimnaziu va fi validată pe site-ul central al olimpiadei.

Pentru fiecare clasă sunt alocate 6 locuri. Selectarea celor 6 elevi se va realiza pe baza clasamentului de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la OJI 2014. La punctaje egale pentru ultimele locuri din cele 6, departajarea se face prin aplicarea următoarelor criterii, în această ordine:

1. punctajul maxim obținut la una dintre probleme la OJI 2014;
2. punctajul obținut la Olimpiada de informatică 2014 – etapa pe sector;
3. punctajul *maxim* obținut la una dintre problemele la Olimpiada de informatică 2014 – etapa pe sector.

Locurile suplimentare (7 pentru liceu / 32 pentru gimnaziu) împreună cu locurile rămase nedistribuite din totalul de 24 pentru liceu / 24 pentru gimnaziu în urma aplicării criteriilor anterioare se vor distribui astfel:

- fiecărui elev necalificat i se va atribui un punctaj de departajare egal cu poziția în clasamentul național al clasei din care face parte respectivul elev necalificat;
- pe baza punctajelor de departajare se va alcătui un clasament al tuturor necalificaților la liceu/gimnaziu, ordonați crescător după punctajele de departajare:
 - se vor selecta primii elevi de la liceu/gimnaziu în limita locurilor nedistribuite;
 - în cazul unui baraj, se vor aplica criteriile 1, 2 și 3 (enunțate anterior) în această ordine

IV. Structura subiectelor de concurs și elaborarea lor

- a. Pentru etapa județeană/a municipiului București a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 24, alin. 2, lit. e) al *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.*
- b. Etapa județeană a Olimpiadei de Informatică se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Durata de desfășurare a probei este de trei ore. Proba de concurs constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit.

V. Evaluarea soluțiilor concurenților

Soluțiile elevilor vor fi evaluate la toate etapele olimpiadei utilizând sisteme de evaluare automată. Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100. Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba/probele de concurs.

VI. Desfășurarea Olimpiadei de Informatică

Etapa județeană

Concursul va începe la ora 9.00.

Accesul elevilor în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați este permis până la ora 8.30.

Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info.

ID-ul concurenților va avea formatul : judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine- 3 caractere).

A) Pentru **gimnaziu**

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8.

De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din București va avea ID-ul BB_5_003. Concurentul cu ID-ul BB_5_003 va salva sursa problemei 1 cu numele BB_5_0031.c sau BB_5_0031.cpp sau BB_5_0031.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

B) Pentru liceu

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C.

De exemplu, al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din București va avea ID-ul BB_B_005.

Concurentul cu ID-ul BB_B_005 va salva sursa problemei 2 cu numele BB_B_0052.c sau BB_B_0052.cpp sau BB_B_0052.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: .c, .cpp și .pas.

La sfârșitul probei de concurs se vor salva sursele elevilor, în prezența acestora. Vicepresedintele din centrul de examen va prelua sursele elevilor și va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

De asemenea, în directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă.

Tabelul va fi un fișier EXCEL, denumit nume_centru_clasa_gim/ nume_centru_clasa_lic, conținând următoarele informații:

| ID | Nume | Prenume | Școala | Dimensiunea sursei 1 în bytes | Dimensiunea sursei 2 în bytes |
|----|------|---------|--------|-------------------------------|-------------------------------|
|----|------|---------|--------|-------------------------------|-------------------------------|

Evaluarea

Sub nici un motiv nu se vor admite: modificări în sursele elevilor, redenumirea fișierelor (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor, modificări în enunțul problemelor sau în testele de evaluare incluse în modelele de evaluatoare.

VII. Contestații

Rezultatele obținute la OJI vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2014> în data de 1 martie 2014 până la ora 18:00. Eventualele contestații vor fi, fie depuse de către candidat la Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu" fie trimise de către profesorul coordonator al acestuia pe adresa de email a inspectorului școlar pentru informatică și TIC în data de 1 martie 2014 între orele 18:00 – 20:00.

În contestație se va preciza ID-ul concurentului, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care contestă rezultatul inițial.

Contestațiile vor fi evaluate și în prezența candidatului (în data de 1 martie 2014), dacă există o solicitare în acest sens din partea acestuia.

Rezultatele finale vor fi postate pe site-ul <http://olimpiada.info/oji2014> în data de 1 martie 2014 până la ora 23:00.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,
Prof. CONSTANTIN TRĂISTARU

Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea