

4906/26.03.2014

AVIZAT,  
INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,  
Constantin Trăistaru



**Precizări privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Tehnologia Informației  
etapa pe sector – 29 martie 2014**

Olimpiada de Tehnologia Informației – etapa pe sector se desfășoară în data de 29 martie 2014.

1. a. Secțiunea T.I.C.

Concursul constă în 2 probe:

- proba practică se desfășoară în intervalul orar 9:00 – 11:00

În cadrul acestei probe elevii vor primi un test ce se va rezolva on-line și un test grilă cu 20 de itemi. Pentru testul on-line, elevii primesc o etichetă pe care este notat link-ul, contul de utilizator și parola de acces. Elevii vor testa logarea la pagina de test, fără a accesa testul, înainte de ora 9:00, care este ora de începere a probei. În intervalul orar 9:00 – 10:00 elevii vor rezolva testul accesat on-line. După terminarea testului sau la expirarea timpului, elevul va vizualiza rezultatul obținut. Imaginea (print screen) cu rezultatul testului on-line va fi salvată cu Paint într-un document cu denumirea ID.png. Documentul respectiv se va salva într-un folder ce va avea numele identic cu ID-ul elevului. După rezolvarea testului on-line, elevii nu vor mai avea acces la Internet sau la rețeaua locală. Pentru fiecare elev, punctajul obținut la testul on-line se calculează conform formulei:

$$\text{procentaj test on\_line} * 60/100.$$

Elevii vor primi testul grilă și în intervalul orar 10:15 – 11:00 vor completa pe foaia de concurs răspunsurile considerate corecte. Punctajul maxim pentru testul grilă este de 20 de puncte.

După proba practică urmează o pauză de 30 de minute.

- proba de proiect se desfășoară în intervalul orar 11:30 – 12:30

Tema proiectului este “Riscuri și beneficii”. Pentru realizarea proiectului elevii vor folosi:

- Windows
- Microsoft Office
- resursele din folder-ul corespunzător clasei din care face parte elevul (folder existent pe fiecare calculator din centrul de concurs).

În timpul acestei probe nu este permis accesul la Internet sau la rețeaua locală. Proiectul va fi denumit ID\_Riscuri\_beneficii și va fi salvat în folder-ul elevului. În evaluarea proiectului se va ține cont de respectarea cerințelor.

Punctajul maxim pentru proiect este de 20 puncte.

La sfârșitul probei elevul va semna în borderoul de sală, unde este notat procentajul obținut la testul on-line, punctajul obținut la testul grilă și dimensiunea proiectului (size exprimată în bytes).

b. Secțiunea C#

Concursul constă într-o singură probă și se desfășoară în intervalul orar 9:00 – 13:00. Elevii realizează un proiect cu tema “Riscuri și beneficii”. Pentru realizarea proiectului elevii vor folosi doar resursele calculatorului:

- Windows
  - Microsoft Office
  - Visual Studio C# 2010 Express ( cu SQL compact)
2. Evaluarea testului grilă pentru secțiunea T.I.C. se va face în centrul în care elevul susține concursul.
  3. Evaluarea proiectelor pentru secțiunea T.I.C. se va face la Colegiul Național de Informatică “Tudor Vianu”.  
Evaluarea proiectelor pentru secțiunea C# se va face la Colegiul Național “Grigore Moisil”.
  4. Rezultatele la Olimpiada de Tehnologia Informației – etapa pe sector vor fi postate pe site-ul Colegiului Național de Informatică “Tudor Vianu” în data de 29 martie 2014, după ora 22:00.
  5. Eventualele contestații vor fi trimise de către profesorul îndrumător al elevului pe adresa de e-mail a inspectorului pentru Informatică și TIC. Termenul limită de depunere a contestațiilor este 31 martie 2014, ora 15:00. Rezolvarea contestațiilor nu se va face în prezența elevilor. Rezultatele finale vor fi afișate pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București.
  6. Pentru etapa pe municipiu a Olimpiadei de Tehnologia Informației – secțiunea T.I.C. se vor califica pentru fiecare clasă 25% din numărul elevilor înscriși (la clasa respectivă) la etapa pe sector a olimpiadei. Pentru etapa pe municipiu a Olimpiadei de Tehnologia Informației – secțiunea C# se vor califica 25% din numărul total al elevilor înscriși la etapa pe sector a olimpiadei.

Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,  
Ștefania Penea

